

## **POSEBNA PRAVILA ZA MK TAKMIČENJE U KATEGORIJAMA U13/U12 MLAĐI PIONIRI, U13/U12 MLAĐE PIONIRKE**

**Beograd, 1. OKTOBAR 2018.**

MK takmičenje u kategorijama U13/U12 MLAĐI PIONIRI, U12 MLAĐE PIONIRKE i U11/U10 MINIBASKET se igra po POSEBNIM Pravilima koja se razlikuju od Službenih Pravila igre, kako bi se omogućilo svakom igraču/igračici da igra najmanje jednu četvrtinu, da ima slobodu u igri i pravo na pogrešku, kako bi se umanjila mogućnost taktiziranja radi postizanja rezultata i umanjio pritisak posmatrača (roditelja) na aktere utakmice (igrače/igračice, trenere, sudije).

**1. Utakmica se igra 4 x 8 minuta, produžetak 3 minuta, interval između drugog i trećeg perioda traje 10 minuta /može biti i manje ali ne manje od 5 minuta/, ostali intervali po 2 minuta.**

**Napad 24 sekundi, vreme za prevodjenje lopte iz zadnjeg u prednje polje 10 sekundi, drugi napad 14 sekundi, lopta No6, zabranjeno je igranje zone.**

2. Ekipa NE može da počne utakmicu sa manje od DESET PRISUTNIH igrača/igračica, u protivnom gubi utakmicu službenim rezultatom. Preporuka je da se ipak odigra nezvanična utakmica.

3. Pravo nastupa na utakmici ima najviše 12 igrača/igračica.

4. Nakon prvih ČETIRI minuta svake četvrtine se dodeljuje obavezni tehnički tajmout u trajanju od jednog minuta (u prvoj mrtvoj lopti nakon isteka četvrtog minuta se daje znak za obavezni tehnički tajmout sa zapisničkog stola).

### **5. KATEGORIJE U13/U12 MLAĐI PIONIRI**

Prvu četvrtinu igra prva petorka igrača, drugu četvrtinu igra druga petorka (drugih pet) igrača.

### **6. KATEGORIJA U13/U12 MLAĐE PIONIRKE**

Prvu polovinu prve četvrtine igra prva petorka igračica, drugu polovinu prve četvrtine igra druga petorka (drugih pet) igračica.

Prvu polovinu druge četvrtine igra ponovo prva petorka igračica, drugu polovinu druge četvrtine igra ponovo druga petorka (drugih pet) igračica.

Nakon prvih ČETIRI minuta prve i druge četvrtine se vrši izmena prve petorke i ulazi druga petorka (u prvoj mrtvoj lopti nakon isteka četvrtog minuta sa zapisničkog stola se daje znak za tehnički tajmout i izmenu igračica).

Drugu četvrtinu ponovo počinje ista prva petorka iz prve četvrtine koju nakon isteka ČETIRI minuta menja ista druga petorka iz prve četvrtine (u prvoj mrtvoj lopti nakon isteka četvrtog minuta sa zapisničkog stola se daje znak za tehnički tajmout i izmenu igračica).

7. Treću i četvrtu četvrtinu igraju igrači/igračice po izboru trenera, bez obzira da li su igrali u prvoj ili drugoj četvrtini. Izmene su dozvoljene bez ograničenja

8. U prve dve četvrtine NEMA izmena igrača/igračice osim u slučaju kada igrač/igračica ne može da nastavi igru (povreda, pet ličnih grešaka, isključenje).

9. U slučaju da se igrač/igračica POVREDI dok igra u svojoj obaveznoj (prvoj ili drugoj) četvrtini, nakon ukazivanja pomoći igrač/igračica će ako može nastaviti da igra, dok se u slučaju da igrač/igračica ne može da nastavi vrši zamena drugim igračem/igračicom, zbog čega i protivnička ekipa stiže pravo zamene jednog (istog broja) igrača/igračica koji igra obaveznu četvrtinu.

Igrač/igračica koji je ušao kao zamena u prvoj četvrtini ima pravo da igra u drugoj obaveznoj četvrtini.

Igrač/igračica koji je igrao u prvoj četvrtini ima pravo da uđe kao zamena u drugoj četvrtini.

10. U slučaju da igrača/igračice načini PET ličnih grešaka ili je ISKLJUČEN dok igra u svojoj obaveznoj (prvoj ili drugoj) četvrtini, vrši se zamena drugim igračem/igračicom, zbog čega i protivnička ekipa stiže pravo zamene jednog (istog broja) igrača/igračica koji igra obaveznu četvrtinu.

Igrač/igračica koji je ušao kao zamena u prvoj četvrtini ima pravo da igra u drugoj obaveznoj četvrtini.

Igrač/igračica koji je igrao u prvoj četvrtini ima pravo da uđe kao zamena u drugoj četvrtini.

11. Sve ostalo se igra prema Službenim Pravilima igre.